

La Carte professionnelle de la construction fait référence

TOUS DÉTERMINÉS À LUTTER CONTRE LE TRAVAIL AU NOIR

Tolochenaz, 21 mars 2018 – **Six associations patronales romandes ont annoncé mercredi le lancement de CartePro, une carte pour lutter contre le travail au noir et inspirée de la Carte professionnelle du secteur de la construction développée deux ans auparavant. La Fédération vaudoise des entrepreneurs se réjouit que son initiative fasse des émules et que le travail illicite s'inscrive désormais comme une préoccupation de tous les acteurs de l'économie romande.**

Le système de vérification développé par la Fédération vaudoise des entrepreneurs et les syndicats est pour l'heure le seul à être réellement paritaire : les Cartes professionnelles ne sont délivrées aux entreprises qu'une fois l'aval reçu de la part des Commissions professionnelles paritaires de l'Industrie vaudoise de la construction.

La Fédération vaudoise des entrepreneurs est enthousiaste à l'idée que les autres secteurs de l'économie se mobilisent pour lutter également contre le travail au noir au moyen du système mis en place en 2015. Son logiciel de lecture devrait en effet à terme être repris par différents projets, à l'image de CartePro. Mieux encore, il servira de modèle pour le projet de Carte professionnelle nationale prévue pour le secteur de la construction.

Pour rappel, la carte a pour but de démontrer que l'employé est effectivement annoncé auprès des institutions sociales. Il s'agit donc pour lui d'une garantie que ses charges sociales sont correctement déclarées et que son employeur respecte la loi. Le système a été conçu pour être utilisé par les contrôleurs de chantiers, les architectes ou les maîtres d'ouvrages qui ont ainsi la certitude de pouvoir compter sur une entreprise et des employés respectant les règles de travail. Les entreprises pourront également vérifier les cartes de leurs sous-traitants.

Pour tout contact :

Frédéric Burnand, porte-parole, 021 632 14 42, 079 417 09 65 et frederic.burnand@fve.ch